

DM **19,80**

1/96

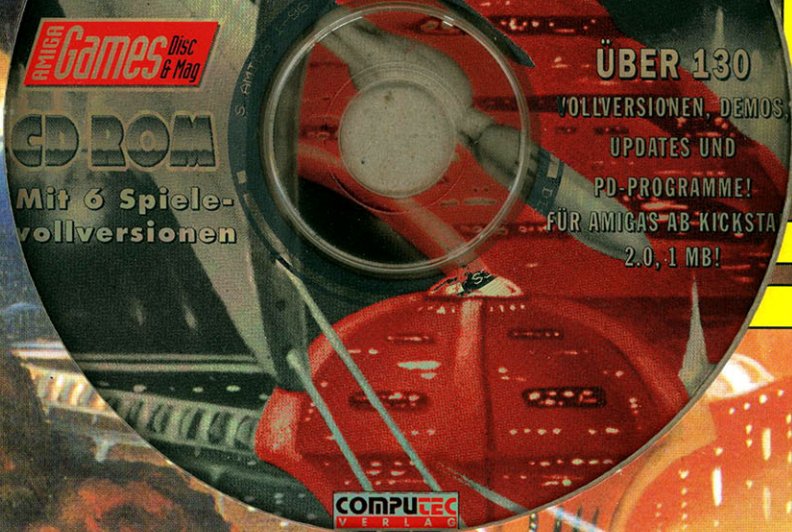
# 500 MB AMIGA-SOFTWARE!

## Über 130 Programme, Utilities & Grafiken!



# AMIGA CD ROM

## 500 MB Amiga Software



**ÜBER 28  
SPIELBARE DEMOS!**

**VIRTUAL KARTING**

**SENSIBLE SOCCER • LEADING**

**LAP • WORMS • JAKTAL**

**CEDRIC UND ANDERE..**

**ÜBER 130**

**VOLLVERSIONEN, DEMOS**

**UPDATES UND**

**PD-PROGRAMME!**

**FÜR AMIGAS AB-KICKSTA**

**2.0, 1 MB!**

**CD ROM**

**Mit 6 Spielvollversionen**

**COMPUTEC  
VERLAG**

### 6 SPIELVOLLVERSIONEN

#### Lethal Zone

Klassisches Shoot'em Up im R-Type-Stil

#### Quick and Silva

Niedliches Jump & Run von Kaiko!

#### Necronom

Action-Hit mit tollem Sound

#### Vyrus & Gainforce

2D-Balleraction für Profis!

#### Reflexity

Toller Flipper mit Alien-Design

6 Vollversionen, 29 spielbare Demos, 46 PD-Spiele, 50 PD-Utilities, 11 Userdemos, Grafiken, Musikmodule und mehr für Amigas ab Kickstart 2.0! Mehr Infos siehe Rückseite!

**AMIGA  
GAMES  
Disc  
& Mag**

# AMIGA GAMES

Starten Sie Ihren Rechner mit einer Konfiguration, in der das CD-ROM-Laufwerk in das System eingebunden ist. Wenn Sie das Icon der CD-ROM auf der Workbench doppelt mit der linken Maustaste anklicken, erscheinen mehrere Schubladen auf der Workbench, in denen Sie die Anwendungen und Spiele finden. Außerdem erscheinen fünf Textgadgets. Klicken Sie

doppelt auf dieses Lesegadget, um den Text auf dem Bildschirm lesen zu können. Hier erhalten Sie detaillierte Informationen über die einzelnen Programme und Spiele. Außerdem besitzen die meisten Programme auch Textgadgets, in denen Sie genaue Informationen über das jeweilige Programm finden können.

## Impressum

**Verlagsanschrift:**  
Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg

**Anschrift der Redaktion:**  
Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion "Amiga Games"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

**Geschäftsführer:** Adolf Silbermann

**Chefredakteur:** Christian Geltenpoth

**Stellvertreter des Chefredakteurs:**  
Christian Müller, Christoph Holowaty

**Leitender Redakteur:** Hans Ippisch

**Redaktion und Koordination:**  
Andreas Magerl

**Bildredaktion:** Roland Gerhardt

**Wir danken folgenden Firmen für die Unterstützung:**

Ikaron, Magic Bytes, U.S. Gold, Neo, Max Design, Virgin, Starbyte, Sensible Software, Empire, Softgold, New World, Bullfrog, Electronic Arts, APT & TCP, Team 17, Black Legend, Core Design, Software 2000, Siegfried und allen PD-Autoren.

**Copyright Titel-Artwork**  
©Computec

**Titelgestaltung:** Simon Schmid

**Vertrieb:** Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:** Roland Bollendorf

**Anzeigenkontakt:**  
VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg  
Telefon 02 03 - 3 05 11 11  
Fax 02 03 - 3 05 11 34

**Anzeigenleitung:**  
Thorsten Szameilat  
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19  
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

**Anzeigendisposition:** Tanja Kaiser  
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg  
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 32  
Fax 09 11 - 6 42 63 34

**Druck:** Sebald Verpackungen

**Manuskripte und Programme:**  
Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf CD enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die enthaltenen Programme stellen keine Eigenentwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum ihrer Hersteller. Die Benutzung und Installation der Programme geschieht auf eigene Gefahr.

**Urheberrecht CD-ROM:**  
Alle auf der Amiga Games CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.  
ISSN: 1430-0001

## ALLGEMEINE HINWEISE:

■ Damit die Programme und Spiele direkt von CD-ROM gestartet werden können, müssen Sie mit der linken Maustaste doppelt auf das Assign-Gadget „Klick\_Me“ klicken. Dann ist es möglich, die Daten direkt von CD-ROM zu benutzen.

■ Lesen Sie immer erst die jeweiligen Hilfetexte, die sich auf der CD-ROM befinden, um eine Fehlbedienung zu vermeiden!

■ Archive werden entpackt, indem man doppelt mit der linken Maustaste auf das Archiv-Icon mit der Maus klickt. Dabei ist zu beachten, daß LHA- und LZX-Archive in das RAM und DMS-Archive auf eine Leerdiskette im Laufwerk DFO: entpackt werden.

# 500 MB Amiga Software

AMIGA Games Disc & Mag

CD ROM  
Mit 6 Spiele-  
vollversionen

ÜBER 130

VOLLVERSIONEN, DEMOS,  
UPDATES UND  
PD-PROGRAMME!  
FÜR AMIGAS AB-KICKSTART  
2.0, 1 MB!

COMPUTEC  
VERLAG



## Das AMIGA-Spielemagazin!

Amiga Games - das ultimative Amiga-Spielemagazin - prüft alle Spiele-Neuerscheinungen für jedes Amiga-System. Wir trennen die Tops von den Flops.

Auf der randvollen Coverdisk findet Ihr neben unterhaltsamen PD-Spielen vor allem exklusive Spieldemos - so können aktuelle Top-Hits schon vor ihrer Veröffentlichung angetestet werden.

Umfangreiche Previews und fundierte Tests lassen für den Amiga-User keine Fragen offen.

Komplettlösungen, Tips, Cheats zu Top-Spielen sowie die Amiga Games Helpline-Seiten geben Hilfestellung. Die Hardware-Rubrik bietet Infos für Anfänger und Profis.

Der Preis? Über 100 Seiten AMIGA-Power für sensationelle DM 7,50.

# AMIGA



WORMS



VIRTUAL KARTING



BANSHEE

## ÜBER 130 PROGRAMME!

**29 SPIELBARE DEMOS!**  
1990-93er, Baldric, BangBoo, Banshee, Battle at Sea, Biing, Cinema, Das schwarze Auge, Creatures, Desert Apache, Der Clou, Dozer, Future World 2, HankyBanky, Jaktar, Leading Lap, XMas-Lemmings, Mad News Show, Sensible Soccer, Tautrix, Pinball Dreams (AGA), Pinball Dreams (ECS), Pinball Illusion, Offence, Push Over, Syndicate, Virtual Karting, Worms, Xeno

**46 PUBLICDOMAIN-GAMES!**  
Juwelen des Lichts, Fighting Warrior, Legend of Lothian, Deluxe Hamburger, WinTris, Paradroid 2, Turbo Raketti, Snakes & Adders, Deluxe Pacman, Mastermind, Space Attack 2, D-Wonderland, Roach Motel, Lord of Hosts, Evil-Tower, Sky Flyer 2, Automobiles, Amiganoid, Bierschen, White Lion, Chess, Flipper, Platman, Rocky, Mau-Mau, Columns, Tetrix, 15, Mines, BoxMan, Monsters, Adventure, ArmyMiner, Fred, Monopoly, Orbit 3D, Roketz, Space Taxi, UChess, Up & Down, Wammy, StepFive, XFighter

**PROGRAMME VON ANWENDERSOFTWARE**  
Master4, Games Cracking Set, Schnäppchenfinder, PictureBench, DiskPrint, GTT, Database, CDPro, DiavoloBackup, GCP-Produkte

**50 PD-UTILITIES**  
Cruncher Interface, File Fax Extra, Language Teacher, Menu Designer, Mui-FiloFax, IconDeluxe

### 6 KOMPLETTE SPIELE

#### LETHAL ZONE

Klassisches Shoot 'em Up!

#### QUICK AND SILVA

Niedliches Jump & Run

#### NECRONOM

Baller-Action mit Giger-Ambiente

#### VYRUS

2D-Balleraction a la Paradroid

#### REFLEXITY

Toller Flipper

#### GAINFORCE

Anspruchsvolles Bällerspiel

Public, WB Startup, Postleitzahlen, ALotto, AmigaGuide, PointerEyes, Datatypes, Toolmanager, Amiga-Atlas, ShellBench, HSKonvert, Amiga-Fax, Reorg, ShapeShifter3, DB-DatenDisk 1, DB-DatenDisk 2, DB-DatenDisk 3, NComm, PicBoot, MuchMore, SuperDuper, MTR, TimeGuide, AddiPro, Term, Snoopdos, DiskLabel, Iconian, NewIcons, MCalc, TinyMeter, SnowBlank, KingFisher, RO, ViewTek, VirusZ, VT, Liga Manager, Cookie, Picticon, Filer, Darc, RaconMod, \*AmigaTrainer, VirusChecker,

#### MULTIMEDIA AUF DEM AMIGA!

- 15 Animationen (60 MB)
- 19 MB an Clip Arts
- 96 Grafiken
- über 200 Workbench-Icons
- 77 Musikmodule u.v.a.

#### ANWENDUNGSFREUNDLICH:

Alle Anwendungen und Spiele sind als Archive auf CD-ROM vorhanden, daher besonders geeignet für Mailboxen. Zusätzlich sind die meisten Anwendungen und Spiele auf CD-ROM installiert, um sie sofort nutzen zu können!

#### WAS BRAUCHT MAN?

Die Software benötigt in der Regel Amiga-OS 2.0 sowie 1 MByte Speicher. Bei Kickstart 1.3 nur sehr eingeschränkte Nutzung möglich! Einige Programme benötigen ein höheres Amiga-OS, mehr RAM und eine Festplatte!



CEDRIC



LEADING LAP



JAKTAR